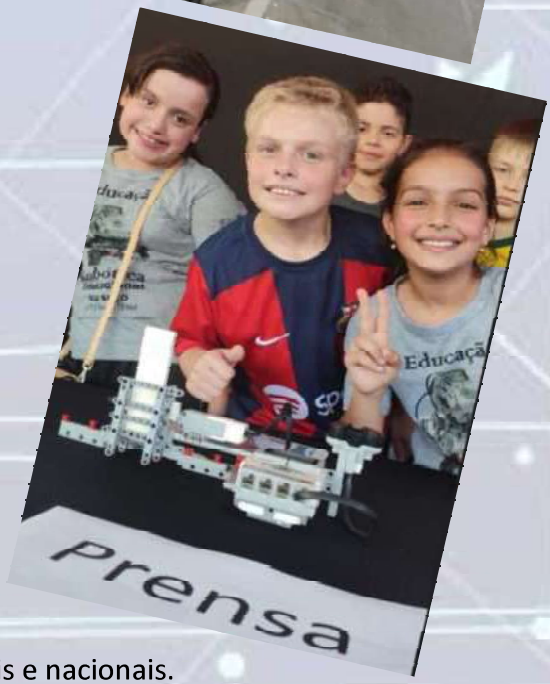
Eventos e Atividades Complementares









🎉 Feiras tecnológicas e exposições de projetos.

🤖 Desafios de robótica interno.

🏆 Participação em competições de robótica regionais e nacionais.

👦👧👦 Eventos escolares, como Dia da família e Mostra de Ciências.

🛠 Projeto protótipo, visitas de estudos a empresas com robôs industriais.

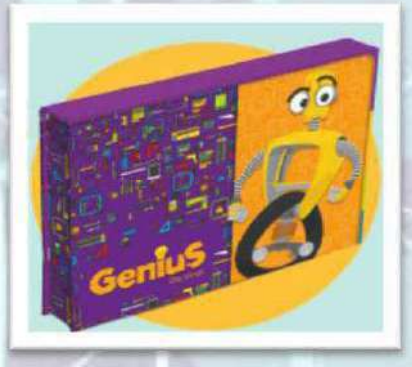


PROJETOS COMPLETOS

FUNDAMENTAL I 1º ANO AO 5º ANO

Iniciação à linguagem de programação, associada a temas geradores, fazem parte da nossa proposta de educação tecnológica para esta faixa etária. Nesta fase os estudantes têm a oportunidade de conhecer como funcionam os robôs e programá-los.

O conteúdo didático promove o desenvolvimento de habilidades e competências como o raciocínio lógico, resolução de problemas, iniciativa, interpretação, organização e, principalmente, a troca de ideias através do trabalho em equipe, estimulando o pensar tecnológico.



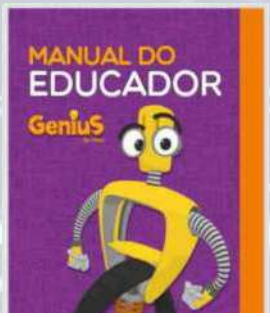
Livro do Estudante com atividades que contemplam diversos temas e iniciação a programação.

Certificação para cada faixa etária ao término do ano letivo.



Livros dos professores com orientações pedagógicas e sugestões de atividades.

Guia de montagem com o passo a passo das construções de referência.



280 peças incluindo bloco de conexão Bluetooth, motor, sensores, além de diversos elementos como vigas, eixos, conectores e engrenagens.
Caixa para armazenamento e organização das peças.
Programação intuitiva baseada em ícones.

WEDO1.0®





WEDO2.0®

Madefrom LEGO education

MATATALAB

Permite que as crianças desenvolvam as habilidades cognitivas necessárias e aprendam habilidades de codificação desde tenra idade.

As crianças usam a imaginação para criar infinitas possibilidades usando blocos de codificação, controlando um carro-robô por meio de algoritmos de codificação. As crianças recebem feedback instantâneo e aprendem rapidamente que programar é simples. Não há necessidade de tela, teclado ou alfabetização. As crianças vão programar um robô, criar música e arte!

O conjunto de codificação Matatalab, apropriado para alunos de 4 a 9 anos, é uma ferramenta de programação tangível baseada em blocos que permite aos alunos mover um robô através de um ambiente e placa habilitadas para Bluetooth.< /span>
Os blocos tangíveis “Coding Like ABC” do Matatalab permitem que os alunos executem e demonstrem habilidades do século 21 aprendendo através de brincadeiras. Com esta ferramenta educacional, os alunos aprendem e brincam de forma tátil, sem a necessidade de uma tela de tablet ou aplicativo. Estudantes muito jovens podem se beneficiar desta ferramenta, pois ela não requer habilidades de leitura para ter sucesso.

Deste modo participam do método STEAM, ou seja, trabalhão a Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e matemática, mas de um modo lúdico, onde o aluno aprende brincando.



WEDO 1.0

O conjunto de construção LEGO education wedo é um conjunto fácil de usar que apresenta a robótica aos estudantes quando combinado com o software LEGO education we do V.1.2 e o pacote de atividades. Os alunos serão capazes de construir modelos LEGO com motores e sensores funcionais e programar seus modelos. Explore uma série de atividades transcurriculares baseadas em temas enquanto desenvolve habilidades em ciência, tecnologia, engenharia e matemática (racial), bem como linguagem, alfabetização e estudos sociais. O conjunto de construção vem com mais de 150 elementos, incluindo motor, sensor de inclinação, sensor de movimento e hub USB LEGO.



WEDO 2.0

STEM Kit - crianças e jovens com interesse em ciência, tecnologia e programação! A série WeDo 2.0, feita para ensinar conceitos científicos ao mesmo tempo que permite construir e programar robôs funcionais.

O sistema LEGO Education WeDo 2.0 combina peças de hardware e sistemas de software que proporcionam projetos práticos. Permite controlar o robô criado por meio de um tablet ou PC graças a um componente Bluetooth, tudo de forma fácil de entender para o público de todas as idades. Dentro do pacote do WeDo 2.0, há um componente Bluetooth de baixa energia, o Smarthub, que é um bloco eletrônico de construção que faz parte do LEGO Power Functions (LPF), uma nova plataforma de tecnologia para o LEGO Education, um motor, um mecanismo de inclinação e um sensor de movimentos.

